

Hands-on-Workshops für Ihre Schulklasse

INFORMATIK		
Digitale Biomedizin – Bioinformatik live erleben	Workshop 1: Code trifft Biomedizin – Mutationen entdecken (Mutationsanalyse) (4 UE) In diesem Workshop lernst du, wie digitale Werkzeuge helfen können, Veränderungen im Erbgut zu erkennen. Du erfährst, wie solche Veränderungen entstehen, was sie im Körper bewirken können und warum sie manchmal Krankheiten auslösen. Gemeinsam entdecken wir, wie man mit modernen Computerprogrammen erste Schritte zur Analyse solcher Veränderungen macht. Dabei arbeitest du mit echten biomedizinischen Datensätzen und bekommst einen Einblick, wie Informatik in der Medizin eingesetzt wird – ganz praktisch und verständlich. Workshop 2: Code trifft Biomedizin – Vom Gen zur Wirkung (Genexpressionsanalyse) (4UE) In diesem Workshop tauchst du in die Welt der modernen Biomedizin ein. Du lernst, wie Forscher computergestützt herausfinden, welche Gene in einer Zelle aktiv sind und was das über Krankheiten verraten kann – besonders bei Krebs. Mit digitalen Werkzeugen untersuchst du echte Daten und erfährst, wie man darin Muster erkennt, die für neue Therapien wichtig sein können. Bioinformatik hilft dabei, große Datenmengen zu verstehen und die richtigen Schlüsse zu ziehen – und machst du die ersten computerbasierten und programmiertechnischen Schritte in der Analyse biologischer Daten. Wie du im Labor DNA & RNA isolierst, lernst du in separaten Workshops. Schau hierzu in der Rubrik Biologie & Gesundheit	KI. 10-13 4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
Capture the Crypto Flag - Von Hacking und Cyber Security - knacke Rätsel und finde die Flagge	Dieses Capture-the-Flag Event zum Thema Grundlagen der Kryptografie ist ein browserbasiertes Spiel, bei dem die Schüler:innen jeweils nach Einführung + Verständnisfragen eine kleine Programmierchallenge (Python) lösen müssen, um die Flagge freizuschalten. Für die korrekte Beantwortung gibt es Punkte, bei falschen Antworten einen kleinen Punktabzug. Am Ende gibt es eine Siegerehrung für die Plätze 1 bis 3.	KI. 10-13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Vilshofen
Gestalte eine digitale Landkarte - Geoinformatik	Google Maps, Apple Maps oder Bing Maps helfen uns täglich beim Navigieren, Shoppen oder Erkunden neuer Orte. Aber digitale Karten können noch viel mehr: Sie zeigen, wie unser Umfeld aufgebaut ist – und wie wir es verbessern können. Im Workshop erfährst du, wie solche Kartendienste funktionieren, wo die Daten herkommen und wie du sogar eigene Infos hinzufügen kannst. Danach geht's raus auf den THD Campus: Mit deinem Smartphone sammelst du Fotos, Eindrücke und Ideen, wie man den Campus noch schöner und cooler gestalten könnte. Eigenes Smartphone oder Tablet bitte mitbringen.	KI. 10-13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Programmiere eine KI die lernen kann - reinforcement learning	Steige mit unseren Informatiker:innen der Fakultät für Angewandte Informatik ein in die Welt der KI. Du lernst ganz praktisch am PC wie dein dort aufgebautes KI-System durch Belohnung und Bestrafung lernen kann, eigenständig Entscheidungen zu treffen. Nach einer kurzen Einführung in die Grundlagen von KI und Reinforcement Learning trainierst du ein einfaches motorisches System, das lernt, sich ausschließlich vorwärts zu bewegen.	KI, 10-13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
Kryptographie - Die Kunst geheime Nachrichten zu versenden - interaktiver Vortrag LP+	Wie kann man es schaffen, dass man einem Freund oder einer Freundin eine geheime Botschaft schicken kann, ohne dass jemand anderes diese lesen kann? Dieser Frage gehen wir nach und schauen uns zuerst gemeinsam einige Techniken zum Verstecken und Verschlüsseln an - von den alten Römern, über den zweiten Weltkrieg bis heute - Wie wurde und wird verschlüsselt? Danach geht es ans Ausprobieren und wir schicken uns gegenseitig geheime Nachrichten, die sonst keiner lesen kann!	Klasse 10-13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
Optimale Lösungen finden - mit KI und Simulation LP+	Optimale Lösungen finden - mit KI und Simulation Wie finde ich den kürzesten Weg, welcher Bahnfahrplan ist optimal, wie muss ein Auto mit möglichst niedrigem Energieverbrauch aussehen? Hinter all diesen Fragen stecken komplexe Optimierungsprobleme. Die beste Lösung lässt sich häufig nur mit Simulationen und KI finden. Aber was ist eigentlich eine Simulation? Wir erkunden, wie Simulationen in Optimierungsproblemen verwendet werden und wie Algorithmen der künstlichen Intelligenz Probleme lösen, indem sie die Regeln der Evolutionsbiologie oder das Verhalten von Vogelschwärmen nachahmen. Dabei wirst Du in dem Workshop selbst zum Bestandteil einer Simulation.	Klasse 10-13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Vom Sand zur Technologie - Erkunde die Hardware von Computern und schraube einen zusammen LP+	Wir erkunden die verschiedenen Bauteile, die in Computern stecken und bauen sie zu einem funktionstüchtigen Gerät zusammen. Hier darf geschraubt werden.	Klasse 10-13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
App-Programmierung: Gestalte und programmiere deine erste eigenen App LP+ 	Was ist eine App? Was haben Sensoren damit zu tun? Im App-Inventor können Jugendliche spielerisch eine App programmiert, die sofort am eigenen Gerät getestet werden kann. In Teamarbeit und durch die Unterstützung unserer Studierenden werden grundlegende Kenntnisse zu App, Programmierung, Sensorik, Robotik und Design geschaffen.	Klasse 8 - 10 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule
Lego Mindstorms NXT - Programmiere eine eigene Bewegungsabfolge  LP+	Tauche ein in textbasiertes Programmieren und Robotik und gestalte eigene Fahrtrouten oder Bewegungsabfolgen für deinen Mindstorm.	Klasse 8 - 11 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule

<i>Lego Spike Prime: Baue und programmiere ein spannendes Projekt</i> 	Baue eine künstliche Hand mit Sensoren und steuere sie über deine grafische Programmieroberfläche. Oder schicke ein Fahrzeug ins Trainingslager. Lebendige Workshops mit den LEGO® Education Lernkonzepten. Anpassbar für viele Altersgruppen.	Klasse 5 - 11 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule
<i>Calliope mini - Lass die Platine leuchten, schreiben und Töne machen</i> 	Unser Workshop mit Calliope mini bietet einen entspannten Einstieg in das grafikbasierte Programmieren. Egal ob die kleinen Platinen blinken, leuchten oder Worte schreiben sollen - vieles ist möglich.	Klasse 4 - 7 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule
<i>Lego We Do - Baue und programmiere einen Erdbebensimulator oder werde Planetenforscher:in</i> 	Werde zur Planetenforscher:in und baue einen Marsrover, der den Planeten entdeckt. Mit grafischer Programmierung und Sensoren bringst du ihn in Bewegung. Oder lass es beben! Wir bauen und programmieren einen Erdbebensimulator. Und am Ende testen wir, welcher Turm am längsten hält. Lebendige Workshops mit den LEGO® Education Lernkonzepten.	Klasse 4 - 5 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule

<i>Codebug - Lass die Platine leuchten und Strom messen</i> 	Kleine elektronische Platinen in Käferform werden per grafischer Programmierung zum Leuchten und Schreiben gebracht. Außerdem kann der kleine Käfer Experimente machen, wie z. B. einen Stromkreis für ein Apfellicht schließen.	Klasse 4 - 5 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule
TECHNIK * PHYSIK * CHEMIE		
<i>Funktastisch: Die unsichtbare Kraft elektromagnetischer Wellen</i>  	Dieser Workshop vermittelt Schülerinnen und Schülern theoretische Grundlagen rund um das Phänomen elektromagnetischer Wellen und verdeutlicht anhand des Frequenzspektrums, wie wir im Alltag von elektromagnetischen Feldern umgeben sind. Die Schülerinnen und Schüler erleben so die unsichtbare Kraft, welche unsere moderne Welt antreibt. Junge Elektroingenieure von Rohde & Schwarz-Werk Teisnach setzen gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern die Theorie in die Praxis um. Eine praktische Demonstration zeigt auf, wie durch elektromagnetische Wellen Informationen übertragen werden. Außerdem kann die Klasse eine Sende- und Empfangsstation erleben und Sprachnachrichten oder Musiktracks auf den Weg schicken. Somit wird die Funktionsweise eines Radios verständlich erklärt.	Klasse 11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder in Ihrer Schule
<i>quantum technologies</i>	Die Zukunft verstehen: Einführung in die Quantentechnologie. Quantencomputer, abhörsichere Kommunikation und hochpräzise Sensoren – Quantentechnologien gelten als Schlüsseltechnologien des 21. Jahrhunderts. Doch was steckt eigentlich dahinter? In diesem interaktiven Workshop erhältst du einen verständlichen und spannenden Einblick in die Grundlagen der Quantenphysik und ihre technologischen Anwendungen wie Quantencomputing, Quantensensorik oder Quantenkommunikation. Du erlebst spielerische und anschauliche Demonstrationen. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. <u>Beim 4 UE Workshop</u> machst du hands-on Erfahrung mit Quantencomputer-Simulatoren, vertiefen wir Quantenalgorithmen und analysierst du reale Anwendungen aus Industrie, Mobilität und Forschung.	Klasse 5 - 12 Auf verschiedene Alterstufen anpassbar 2 Unterrichtsstunden oder 4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

<i>Von Pixel zu Print: So entsteht dein eigenes Bild Schritt für Schritt</i>	In diesem Workshop begleitest du dein eigenes Bild auf seiner Reise von Idee bis hin zum Endprodukt. Im Fotostudio lernst du nicht nur über die Technik, sondern spielst auch mit Licht und Perspektiven, um die perfekte Aufnahme einzufangen. Anschließend bearbeitest du dein Foto mit professionellen Programmen ganz individuell in der Post Production, bevor es im Druck sein volles Potenzial entfaltet und in deinen Händen liegt. Dieser Workshop bringt dir näher, wie spannend Technik, Kreativität und Handwerk zusammenspielen, wenn aus einem Schnappschuss ein echtes Highlight wird.	Klasse 11 - 13 3-4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
<i>Generative Gestaltung erleben: Erschaffe Animationen im 360°-Raum</i>	Dieser Workshop lässt dich in die Welt von TouchDesigner eintauchen und du lernst, wie man durch eine visuelle Programmiersprache Effekte und Animationen erstellt. Mit ein paar kreativen Kniffen gestaltest du deine eigenen bewegten Bilder ganz nach deinem Geschmack. Am Ende projizierst du deine Animation in einem 360°-Raum, wo sie dich und die anderen Teilnehmenden mitten ins Geschehen hineinzieht. Ganz nebenbei stärkst du dein digitales Verständnis, deine Kreativität und technisches Know-How für künstlerische Installationen.	Klasse 11 - 13 3-4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
<i>Virtuelle Welten bauen: Von Unreal Engine bis zum Social-Media-Video</i>	Gestalte deine eigene Welt und werde Teil davon! In diesem Workshop gestaltest du mit der Unreal Engine eine digitale Umgebung ganz nach deinen Ideen. Tauche ein in eine futuristische Stadt, einen geheimnisvollen Wald oder eine virtuelle Produktdarstellung. Wir geben Dir die Tools an die Hand! Im Anschluss betrittst du deine virtuelle Welt live in unserem VR-Labor: vor einem Greenscreen bewegst du dich mit deinen Mitschülern in deiner eigenen Kreation. Zum Abschluss produzierst du ein kurzes Video, das deine Fantasie perfekt in Szene setzt. Der Workshop zeigt dir, wie Technik, Design und Storytelling zusammenwirken und welchen Spaß es macht, Ideen digital zum Leben zu erwecken!	Klasse 11 - 13 3-4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Universum Hautnah: Augmented Reality (AR) als Sprungbrett in unsere Galaxie 	Tauche ein in die Weiten des Universums und das direkt im Klassenzimmer! Hast du dich schon einmal gefragt, welche Geheimnisse die Sterne verbergen? Mit VR-Brillen und der Meta-Anwendung Cosmic XR reist du durch unsere Galaxie und erlebst, wie medientechnische Elemente zu einem interaktiven, immersiven Erlebnis verschmelzen, das Lernen spannend und Wissen greifbar macht. In diesem Workshop entdeckst du die faszinierende Welt von Augmented, Mixed und Virtual Reality. Du erfährst, wie modernste Technologie zusammen mit Kreativität Anwendungen schaffen, die dabei helfen können, komplexe Themen wie Astronomie auf eindrucksvolle Weise zu vermitteln.	Klasse 11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
Produktdesign - Kreiere Technik 	In diesem Workshop verbinden wir Kreativität und Technik. Designe ein cooles technisches Tool, das ansprechend, nutzerfreundlich und auch noch funktionstüchtig ist.	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
kreativer Brückenbau - Wie stabil ist deine Brücke? 	In diesem Workshop lernst du unterschiedliche Baumaterialien und Brückenarten kennen und tauchst tief in die Geschichte des Brückenbaus ein. Anschließend baust du (im Team oder alleine) deine eigene Brücke aus Papier. Im Test danach erfährst du, wie stabil dein Entwurf ist und wie viel Gewicht die Brücke aushält. Welche der gebauten Papier-Brücken ist am tragfähigsten und an welchen Stellen müsste sie optimiert werden, um noch belastbarer zu sein? Bei dieser Challenge erfährst du ganz nebenbei viel über Konstruktion, Statik und Fachwerk.	Klasse 10 - 13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule

Hoch hinaus! Der Turmbau- Workshop für angehende Ingenieurinnen und Ingenieure



Von der Idee zur belastbaren Konstruktion: In diesem Workshop plant und baut ihr eigene Türme im Wettbewerb. Dabei lernt ihr grundlegende Prinzipien der Statik und Technischen Mechanik kennen und erlebt, wie Bauingenieurinnen und -ingenieure reale Probleme lösen. Im Team oder einzeln entwickelt ihr für euren Turm ein Tragkonzept und setzt es mit einfachen Materialien um. Anschließend wird euer Turm systematisch belastet und es wird analysiert, warum Konstruktionen versagen oder bestehen. Zusätzliches Highlight: Die effizientesten Türme gewinnen! Der Workshop verbindet damit Wettbewerb mit ingenieurwissenschaftlichen Grundlagen und zeigt, wie Theorie und Praxis im Bauingenieurwesen zusammenwirken.

Klasse 11 - 13
2 Unterrichtsstunden
am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule

<i>Komm mit ins Kunststofflabor - vom Folienblasen bis zum Spritzguss</i>	Wir lernen die Verarbeitung von Kunststoffen im Folienblasen kennen sowie auch die klassische Kunststoffanalytik. Zu dieser gehören Techniken wie Rasterelektronenmikroskopie (REM), Dynamische Differenzkalorimetrie (DSC), Thermogravimetrische Analyse (TGA) sowie die Zugprüfung, die du alle heute kennenlernen wirst.	Klasse 11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf Nur Kleingruppen möglich (2 x 10 TN mit Gruppenwechsel)
<i>Physik im Crashtest - Aufprallgeschwindigkeit</i> 	In einem experimentellen Setting erhältst du die Möglichkeit, physikalische Prinzipien kreativ anzuwenden, um fallende Objekte gezielt abzubremsen oder sicher aufzufangen. Ziel ist es, durch innovative Ideen und konstruktive Lösungen einen „Crashtest“ zu vermeiden – und dabei die Mechanik hinter den Kräften besser zu verstehen.	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
<i>Physikalische Experimente - Vom Artesischen Brunnen bis zum Bimetall</i>	Wie funktioniert das Astronomische Fernrohr? Für was nutzen wir Bimetalle? Wie schnell ist meine persönliche Reaktionszeit? Kommen Sie mit Ihrer Schulklasse für zwei Stunden an unseren Campus in Deggendorf. Die Schüler:innen werden eine Stunde an verschiedenen Stationen experimentieren und eine weitere Stunde unsere Physiklabore erkunden (z. B. Lasertunnel, Dachlabor für die Entfernungsmessung, Optiklabor).	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Löte dein eigenes Projekt und lerne die verschiedenen elektronischen Bauteile kennen 	Was ist ein Kondensator? Wie funktioniert eine Schaltung? Kommen Sie mit Ihrer Klasse in unser Elektrotechnik-Labor und verbringen Sie zwei spannende Stunden im Studiengang Elektrotechnik. Jede:r bearbeitet sein eigenes Lötprojekt das er/sie dann mit nach Hause nehmen kann. Von einem Würfel, über tik tak toe oder einen Stern uvm	Klasse 4 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
3D-Druck - Wie er funktioniert und du eine eigene CAD-Form in TinkerCAD erstellst 	Vom Design zum fertigen Produkt. Wie gestalte ich ein eigenes Werkstück? Wie drucke ich es anschließend aus? In der CAD-Software TinkerCAD wird digital im dreidimensionalen Raum ein eigener Schlüsselanhänger (oder Objekt eigener Wahl) selbst modelliert. Im Nachgang wird gedruckt und die TN erhalten dann ihr Produkt nach Hause oder an die Schule geschickt.	Klasse 7 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder Campus Cham sowie auch an Ihrer Schule
BIOLOGIE * GESUNDHEIT * CHEMIE		
Umweltanalytik - Entdecke die Donau im Labor	Wie sauber ist unsere Donau? Wir lernen in einem Laborpraktikum die Grundzüge der Gewässeruntersuchung kennen. Gemeinsam nehmen wir Gewässerproben an der Donau und im Bogenbach und analysieren diese auf Sauerstoff, pH-Wert, Leitfähigkeit, Temperatur, Nährstoffe etc. im Labor. Anschließend stellen wir fest, wie sauber die Gewässer sind und überlegen Maßnahmen.	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Explore the Code of Life – DNA oder RNA Isolation und digitale Bioanalytik LP+	Tauche ein in die spannende Welt der digitalen Biomedizin! Bioinformatik verbindet Informatik und Biologie – zwei Bereiche, die heute eng zusammenarbeiten. In diesen Workshops bekommst du einen praktischen Einblick in beide Seiten: Am Vormittag isolierst du eigenständig DNA oder RNA aus schwarzen Hautkrebszellen im Labor für Translationale Biomedizin. Am Nachmittag arbeitest du mit echten biomedizinischen Datensätzen und digitalen Werkzeugen. Du lernst wie Informatik in der Medizin eingesetzt wird und damit die Forschung von Krankheiten, wie Krebs, erforscht werden. Wähle einen unserer Intensiv-Workshops, um einen Einblick in den interdisziplinären Fachbereich der digitalen Biomedizin und Bioinformatik zu erhalten. <u>Workshop 1: DNA-Isolation & Mutationsanalyse</u> Wie kann man DNA – den Bauplan des Lebens – aus Zellen oder Gewebe herauslösen? Welche Veränderungen (Mutationen) können Krankheiten wie Krebs oder Erbkrankheiten auslösen? Wie kann man diese Mutationen sichtbar machen? Du isolierst selbst DNA aus echten biologischen Proben. Du lernst Methoden wie PCR und Gel-Elektrophorese kennen. Du lernst bioinformatische Daten kennen und deren Analyse. <u>Workshop 2: RNA-Isolation & Genexpressionsanalyse</u> Wie „sprechen“ Zellen mit ihrer Umwelt? Was ist RNA und wie unterscheidet sie sich von DNA? Wie erkennt man, welche Gene bei gesunden und kranken Zellen aktiv sind? Du gewinnst RNA aus Zellen und analysierst sie. Du erkennst, was gerade im Körper passiert – über RNA. Du erfährst, wie Bioinformatik tausende Gene gleichzeitig analysiert.	Klasse 10 - 13 ganzer Tag oder 4+4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
Leben retten kann jeder - Erste Hilfe hautnah - übe ganz praktisch  LP+	Fit werden in Laien-Reanimation. Kommen Sie mit Ihrer Klasse in unsere Fakultät für Angewandte Gesundheitswissenschaften und lernen das Einmaleins der Reanimation. Außerdem erfahren Ihre Schüler:innen spannendes über Berufe im Gesundheitsbereich.	Klasse 7 - 13 2-4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

Gesundheitskarussell - Was du über Gesundheit und Krankheit wissen solltest  LP+	Wir von der Fakultät Angewandte Gesundheitswissenschaften möchten Ihre Schüler:innen für das Thema Gesundheit begeistern. Hierzu bieten wir verschiedenste Workshops an, zu den Themen Stress sowie Prävention erleben und ein Quizz-Duell Gerne gehen wir auch auf IHRE Themenwünsche ein. Wir zeigen Ihrer Klasse, wieviele tolle Berufe es im Bereich Gesundheit gibt. Außerdem gehen wir darauf ein, welche Berufe davon man bei uns studieren kann und warum ein Studium hier sinnvoll ist.	Klasse 8 - 13 2-5 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
Bionik - Von der Biologie für die Technik lernen 	Wie schafft es ein Gecko, die Wände hochzulaufen oder die Lotusblume, alles an sich abperlen zu lassen? Mit einem lebendigen Vortrag und zwei Koffern voller Experimente führen Studierende der THD Schülerinnen und Schüler der 5. bis 7. Klassen in das Thema Bionik ein. Bionik - Was schaut man sich aus der Natur ab, um es für den Menschen nutzbar zu machen? Der Schulbesuch wird in Kooperation mit der Initiative Junger Forscherinnen und Forscher e. V. Würzburg durchgeführt. Er ist kostenlos, für vier Schulklassen konzipiert und auf vier Unterrichtsstunden ausgelegt (zuzüglich Aufbau und Abbau vorher und nachher).	Klasse 5 - 6 4 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule Für bis zu vier Schulklassen gleichzeitig.
STUDIENORIENTIERUNG * SELBSTREFLEXION * ACHTSAMKEIT		
Campus2Go Online - Alles übers Bewerben für ein Studium	Alles zum Studium: Bewerbung, Finanzierung und dual Studieren. Kompakt, verständlich und schüler-nah. In diesem 45-minütigen Online-Format erhalten Ihre Schülerinnen und Schüler einen schnellen Überblick über die wichtigsten Themen rund ums Studium - von der Bewerbung bis zur Zulassung sowie alles zur Finanzierung und dem dualen Studium. Ideal für die Berufs- und Studienorientierung. Schalten Sie uns in Ihre Klasse!	Klasse 11 - 13 1 Unterrichtsstunden online

Achtsam entscheiden ohne Erwartungsdruck 	Der Workshop gibt Impulse für eine achtsame Studienentscheidung, stärkt die Selbstwahrnehmung und ermutigt dazu, eigene Werte und Bedürfnisse ernst zu nehmen. Praktische Übungen zum Umgang mit Erwartungsdruck sowie ein kurzer Gedanken-Detox helfen dabei, Klarheit zu gewinnen und bewusster mit Entscheidungssituationen umzugehen. Der Workshop lädt zum Innehalten, Nachdenken und Sortieren ein.	Klasse11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
Step by Step - Workshop zur Selbstreflexion 	In diesem Workshop reflektieren die Schülerinnen und Schüler ihre Interessen und Ziele und finden heraus, welche Hilfestellungen sie bei der Studienorientierung haben. Im Mittelpunkt steht in diesem Workshop die Selbstreflexion.	Klasse11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
Studiengangs-Pitch: Erkunde im Team unsere Studiengänge und stelle sie deinen Mitschülern vor 	Hier stehen Teamarbeit, kreative Präsentation und eigenverantwortliches Arbeiten im Mittelpunkt. In diesem interaktiven Workshop erkunden die Schüler:innen in Kleingruppen verschiedene Studiengänge unserer Hochschule. Sie recherchieren eigenständig Inhalte, Berufsperspektiven und Besonderheiten eines Studiengangs und bereiten einen kurzen Pitch vor, den sie anschließend vor den anderen Gruppen präsentieren. Begleitet wird der Workshop von der Studienberatung, die individuelle Fragen klärt und Orientierung bietet.	Klasse11 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule Bitte Laptops oder Tablets oder Handys mitbringen. An der Schule ist WLAN erforderlich.

Tag der Studienorientierung (TdSo) an Ihrer Schule 	Das Angebot umfasst verschiedene Module, wobei Ihre Schule individuell und passgenau Module buchen kann. Eine gesamte Jahrgangsstufe (geeignet für 11.-13. Klasse) nimmt aktiv an diesem Studien- und Berufsorientierungstag teil. Ihre THD-Ansprechpersonen besprechen mit Ihnen die Gestaltungsmöglichkeiten. Folgende Schwerpunkte können Sie für diesen Tag setzen: - Selbsterkundung/Selbstreflexion - Bewerbung - Studienfelderkundung - Entscheidungscoaching - Achtsamkeit, Ressourcenstärkung, Resilienz Die Inhalte der Schwerpunkte stimmen wir dann individuell mit Ihnen ab.	Klasse 11 - 13 1 Tag, div. Module am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
Resilienz, Achtsamkeit und positive Glaubenssätze - stressfreie Berufs- und Studienorientierung 	Die Schülerinnen und Schüler lernen, wie sie ihre Berufs- und Studienwahl entspannter angehen können. Sie erfahren, was Resilienz bedeutet und wie positive Glaubenssätze sowie Achtsamkeit dabei helfen, Herausforderungen besser zu bewältigen. Mit einfachen Methoden aus dem Entscheidungs- und Ressourcencoaching sowie ersten Übungen zum Umgang mit Stress gewinnen die Teilnehmenden mehr Klarheit und Sicherheit. Ein kostenloses Workbook steht im Anschluss als Download mit Übungen und Reflexionsfragen zur Verfügung.	Klasse 9 - 13 1 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
Digital und trotzdem achtsam 	In diesem Workshop reflektieren Schülerinnen ihren eigenen Smartphone- und Medienkonsum. Ein kurzes Quiz bietet einen spielerischen Einstieg. Gemeinsam klären wir, was „digital achtsam“ bedeutet und wo jeder selbst steht. An verschiedenen Stationen lernen die Teilnehmenden einfache Achtsamkeitstechniken kennen und probieren diese praktisch aus. Ziel ist es, digitale Gewohnheiten bewusster wahrzunehmen und Impulse für einen achtsamen Umgang mit dem Smartphone im Alltag zu erhalten.	Klasse 7 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule

TEAMPLAY & PROJEKTMANAGEMENT		
<i>Lego serious play - Denken mit den Händen. Transformiere im spielerischen Umfeld ein Unternehmen</i>	Eine Methode zur Organisationsberatung. Lego Serious Play ist Lego spielen in einem unternehmerischen Umfeld. Wir werden eine kurze Session durchführen, die eine solche Anwendung von Lego im Bereich der Transformation in Unternehmen zeigt. Alle Teilnehmenden können mitmachen und lernen, wie man mit den Händen denkt. Hierzu gibt es eine kurze theoretische Einführung. Dies ist ein Teil der Lerninhalte aus dem Schwerpunkt Organisation aus dem Bachelor Wirtschaftspsychologie.	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
<i>Scrum Lego City - agiles Projektmanagement</i>	Hier lernst du die agile Projektmanagementmethode Scrum kennen, die in vielen Unternehmen zum Einsatz kommt. Nach einer kurzen Einführung wendest du es direkt an und baust in Teams in mehreren Durchläufen eine Lego City	Klasse 10 - 13 4-5 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf
<i>Digitalisierung von Unternehmensabläufen</i>	Der Workshop gibt Schülerinnen und Schülern einen Einblick, wie mit Hilfe von Wissen aus unterschiedlichen Fächern (Informatik, Wirtschaft und Mathematik) Abläufe in Unternehmen digitalisiert werden können. Als Beispiel Ablauf wird das Verpacken von Bestellungen in einem Onlineshop betrachtet.	Klasse 10 - 13 2 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf

KOMMUNIKATION & INTERKULTURELLES & TOURISMUS

Same Same But Different: Andere Länder, andere Regeln – und was das mit dir zu tun hat

Kultur prägt, wie wir denken, urteilen und miteinander umgehen, meist ohne dass wir es merken. In diesem interaktiven Workshop tauchen Schüler:innen anhand realer Fälle und eigener Erfahrungen mitten in kulturelle Missverständnisse ein – und entdecken dabei, wie viel Verständnis daraus wachsen kann. Am Ende steht nicht abstraktes Wissen, sondern ein geschärfter Blick für die eigene kulturelle Prägung und mehr Souveränität im Umgang mit Vielfalt.

Klasse 10 - 13
2 Unterrichtsstunden
am Campus Deggendorf

Hallo Venus, hier spricht Mars - Wie Technikkommunikation gelingt

Verstehen, was einem das Gegenüber zu sagen versucht. Was auf den ersten Blick einfach klingt, ist in Wahrheit äußerst komplex, gerade wenn es um komplizierte, technische Zusammenhänge geht. Im Workshop werden wir uns ansehen, warum es oft zu Missverständnissen kommt, und Techniken besprechen, wie wir die Kommunikationsprobleme zumindest abmildern können. Die gezeigten Techniken sind dabei Universell und damit in jeder Lebenslage einsetzbar und nicht nur in der Informatik.

Klasse 10 - 13
2 Unterrichtsstunden
am Campus Deggendorf

Der perfekte Pitch: Wie Du in drei Minuten jede:n überzeugst!



Tauche ein in die Welt der Start-ups und lerne, wie man innerhalb weniger Minuten komplexe Themen überzeugend präsentiert. Wir üben das Pitchen vor dem Plenum. Bring gern deine Idee mit.

Klasse 11 - 13
3 Unterrichtsstunden
am Campus Deggendorf

<i>Engineers total international - Kommunikation und Produktentwicklung interkulturell und weltweit</i>	Was muss eine Ingenieur:in bedenken, wenn neue Produkte entwickelt werden, die weltweit erhältlich sind? Was hat das überhaupt mit „Kultur“ zu tun und was bedeutet „Kultur“ überhaupt? Im interaktiven Workshop werden wir diesen Fragen auf den Grund gehen und in die Welt der interkulturellen Wirtschaftskommunikation eintauchen.	Klasse 8 - 10 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule
<i>China-Kompetenz</i> 	Unter dem Motto „Brücken bauen – Chinakompetenz für Schulen in Ostbayern“ bringen wir China direkt ins Klassenzimmer: mit Wissen über die Volksrepublik China und den Kulturraum „Greater China“, mit Interkultureller Kompetenz. Wir vermitteln fachliche, methodische, soziale und persönliche Fähigkeiten.	Klasse 8 - 13 3 Unterrichtsstunden am Campus Deggendorf oder an Ihrer Schule